

Zonnige tips

Het gebruik van zonnebanken leidt niet alleen tot bruining. Er worden positieve effecten bereikt, maar ook negatieve en ongewenste effecten. Daarom is het belangrijk om een zonnebank verantwoord te gebruiken. Om het risico van mogelijke schade aan huid en ogen tot een minimum te beperken, dient u de volgende aanwijzingen zorgvuldig op te volgen:

- Als u vragen heeft, stel deze dan aan onze medewerkers. Zij helpen u graag.
- Gebruik geen zonnebank wanneer u neigt tot ziekelijke huidreacties als gevolg van UV straling.
- Gebruik geen zonbeschermingsmiddelen onder de zonnebank.
- Verwijder zo mogelijk enkele uren voor uw zonsessie al uw cosmetica.
- Wees voorzichtig bij het gebruik van medicijnen. Sommige medicijnen verhogen als bijwerking de UV straling van uw huid. Vraag in geval van twijfel aan uw arts.
- Draag tijdens de zonsessie een geschikte zonbescherming voor uw ogen.
- Houdt u aan de aanbevolen stralingstijden van uw individueel opgestelde doseringsplan. Het doseringsplan geldt alleen voor de uitgekozen zonnebank en is aangepast aan uw huidtype.
- Vermijd op dezelfde dag natuurlijk zonnebaden.
- Pauzeer tussen zonsessies. Houd minimaal 24-48 uur rust tussen de zonsessies.
- Vermijd rood worden van de huid (zonnebrand), dat enkele uren na de zonsessie kan optreden. Indien de huid roodt wordt, moeten de stralingstijden of zonnebank worden verminderd.
- Zoek onmiddellijk een arts op wanneer ontstekingen of blaasjes optreden.
- Verzorg tijdens de zonsessie uw huid met een geschikte lichaamslotion.
- Per jaar dient u niet vaker dan 50 keer te zonnen.

Uitsluitingscriteria

Om geen gezondheidsrisico's op te lopen, dient u geen zonnebank te gebruiken, wanneer:

- U jonger bent dan 18 jaar.
- U huidtype 1 heeft.
- U zwanger bent.
- Wanneer uw huid meer dan 50 pigmentvlekken (levertvlekken) heeft.
- Uw huid neigt tot de vorming van zomersproeten of zonnebrandvlekken.
- U als kind vaak zonnebrand heeft gehad.
- Uw huid voorstadia van huidkanker vertoont of al sprake is of was van huidkanker.